

Eesti meistrivõistlused jalgsimatkatetehnikas

Üldjuhend

Läbiviija

Eesti Matkaliit, võistlusi juhivad juhatusel kinnitatud kohtunikekogu.

Eesmärk

Matkamise kui spordiala propageerimine. Pakkuda jalgsimatkahuvilistele võimalust kontrollida oma oskusi ja ettevalmistust ning välja selgitada Eesti meistrid jalgsimatkatetehnikas.

Võistlustest osavõtjad

1. Võistlused on võistkondlikud. Võistkonnas on 3 (kolm) liiget, neist vähemalt 1 (üks) naine.
2. Võistlustel osalejad peavad võistluste toimumise ajal olema vähemalt 18-aastased.
3. Osavõtjad peavad olema Eesti kodanikud või omama Eestis alalist elamisluba.
4. Võistkonna liikmetel on soovitatavad algtasemel jalgsimatka ja kõietöö alased kogemused, kasuks tuleb orienteerumisoskus.
5. Osavõtjad võistlevad omal vastutusel. Enne võistlust allkirjastab iga võistleja vastutusdeklaratsiooni.

Võistluste aeg ja koht

Eesti meistrivõistlused jalgsimatkatetehnikas toimuvad **11.-12. juunil 2022** Ida-Virumaal Kohtla-Nõmmel Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil ja aherainemägedel.

Võistluspaika saab tulla oma transpordiga või Tallinn - Narva rongiga (Kohtla peatus).

Võistluste tutvustus ja stardijärjekorra loosimine toimub 11. juunil 2022, kõik osalejad saavad võistluselementide juhendid ja võimaluse võistluselementide läbi proovida. Võistluste tutvustus algab kell **12.00**.

Võistlus toimub 12. juunil 2022. Start on algusega kell **10.00**. Stardipaik on Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil.

Autasustamine

Paremate võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega ja Eesti meistrivõistluste medalitega. Autasustamine toimub 1,5-2 h peale võistluste lõppemist.

Olmetingimused võistluspaigas

Ööbimisvõimalused:

- ööbimine oma telkides ja oma magamisvarustusega kuulub stardimaksu sisse.
- Soovi korral on võimalus lisatasu eest ööbida Eesti Kaevandusmuuseumi hostelis:
 - ühisruumis põrandal oma magamiskottidega 10.00 eurot 1 inimene
 - 2-5 kohalistes tubades 18.00 eurot 1 inimene.

Söögivõimalused:

- Korraldaja tagab laupäeval ja pühapäeval **lõuna** (supp+leib). Ülejäänud toidukordadeks võtta kaasa oma söök, jook, toiduvalmistamise vahendid (priimused), nõud.
- Hostelis ööbijatel on võimalus kasutada ühiskööki.
- Soovi korral on võimalik endale tellida toitlustus Eesti Kaevanduspargi kohvikust <https://kaevandusmuuseum.ee/korralda-uritus/#toitlustus>

Stardimaks

Võistkonna stardimaks jalgsimatkattehnikas võistlusel osalemiseks on 45.- eurot (võistkond). See stardimaks kehtib võistlustele registreerimisel **kuni 08.06.2022** (kaasa arvatud). Stardimaks tuleb kanda Eesti Matkaliidu arvelduskontole EE411010052032018008, selgitusse märkida EMV jalgsimatkattehnikas ning võistkonna nimi. Soovijaile väljastatakse arve.

Osavõtjate registreerimine

Võistlustele saab registreeruda kuni 08.06.2022 (kaasa arvatud).

Osavõtjate registreerimine järgneval lingil: <https://bit.ly/3wXL9gB>

või e-post: info@matkaliit.ee

Info

Infot üldkorralduse kohta saab info@matkaliit.ee, **tel. +372 5141692 Ingrid, matkatehniliste küsimuste kohta +372 5112241 Raivo.**

Võistlusjuhend

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja tehniliste elementide sooritamise alusel. Suurem osa tehnilistest elementidest asub Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil. Üksikud elemendid paiknevad territooriumi vahetus läheduses.

Kogu vajalik varustus kantakse kaasas. Kõik tehnilised elemendid läbitakse kindlaksmääratud järjekorras. Orienteerumisel võib kasutada nii kompassi kui ka GPSi. Stardijärjekord loositakse, stardiintervall maksimaalselt 40 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid trassil:

- Priimuse kasutamine (priimuse süütamine ja nõõri läbi põletamine). Hinnatakse aega. Kohtunike poolt antakse gaasipriimus, tikud.
- Varjualuse püstitamine. Kogu rühm peab sinna alla ära mahtuma ja tuleb arvestada tuule suunda. Hinnatakse ülesandes antud tingimuste täitmist ja aega. Kohtunike poolt antakse tuule suund ja vahendid.
- „Soise“ maastiku läbimine räätsadega (kunstlik trass). Hinnatakse korrektsust ja aega. Kohtunike poolt antakse räätsad.

- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, inimeste vahelised vahemaad, kivide veeremine jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Tugikõitel liikumine (tõus haaravaga, laskumine UIAA sõlmega). Julgestuse korraldab võistkond. Võistluselemendi alustamisel, vahepeal ja lõpus peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega, julgestuse õigsust, sõlmede korrektsust. Kohtunike poolt on tugi- ja julgestuskõis.
- Purde ületamine, võistkonna julgestus. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Aeg läheb kinni, kui julgestuskõis on puhitud. Hinnatakse aega, julgestuse õigsust, sõlmede korrektsust. Kõied kohtunike poolt.
- Jõe ületus tugikõiel. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega ning saatekõie paigaldamist ja kasutamist. Aeg läheb kinni, kui saatekõis on puhitud. Kohtunike poolt on kõied.
- Takistuse ületamine paralleelkõitel. Hinnatakse aega ja korrektsust (nt. muhvid on kinni keeratud ja ühel kõiel on üks inimene).
- Sõlmed loosiga (austria juhisõlm ühe otsaga, paali- ehk surmasõlm, Bachmani sõlm, vahemehesõlm, haarav, topelt kalamees, topelt kaheksa, UIAA, kõie puhtimine). Hinnatakse aega ja sõlmede korrektsust. (Sõlmed peavad olema korrastatud).
- Pendel. Hinnatakse aega, teostamist ning saatekõie paigaldamist ja kasutamist. Aeg läheb kinni, kui saatekõis on puhitud. Kohtunike poolt on kõied.
- Raskuskottide transport.
- Esmane esmaabi – verejooksu peatamine (rõhkside).
- Orienteerumine, asimuudi määramine.

Tugipunktid

Kõik tugipunktid (jaamad) on paigaldatud kohtunike poolt.

Varustus

Võistkonna minimaalne vajalik varustus: 4 muhviga karabiini (lubatud on manuaalse lukustusega ja automaatlukustusega), kompass.

Võistkonna liikme minimaalne vajalik varustus: julgestussüsteem, mis on turvaline ka pea alaspidi rippudes, kaks kuni 1,5 m pikkust enesejulgestusotsa (nende tugevus peab olema samaäärne 10 mm põhikõie omaga), lõuarihmaga kiiver, mis peab olema abinõoriga julgestussüsteemi külge kinnitatud, 1 haarava-aas, laskumis- ja julgestusvahend, kindad julgestuseks, 3 muhviga karabiini (lubatud on keermega ja kiirkinnitusega muhvid).

Mittestandardse varustuse, va kiivrid, kasutamine on keelatud! Kasutada võib ka jalgratta või skatepark kiivreid.

Start

Võistlustrassi läbimiseks peavad võistlejad olema riietuses, mis katab käsivarred ja jalaääred. Kogu varustus peab olema võistlejate küljes või käes.

Finiš

Võistlustrassi lõpetamiseks ja aja fikseerimiseks peavad kõik võistkonna liikmed olema finišialas koos varustusega ja olema enesejulgestuses. Kui osa varustust jääb trassile (võistkond ei saa seda kätte), peab võistkonna kapten kohtunikke informeerima varustuse kaotusest, võistkonna aeg fikseeritakse selle info laekumisel.

Tehnikatrahvid

- kukkumine kohtunikujulgestusse 10 punkti
 - julgestuse puudumine ja raskuskoti kaotus 10 p
 - varustuse kaotus 5 punkti
 - vale tehniline võte 5 p
 - „veepuude” ülesõidul, soos, purdel ja pendlil 5 p
 - lahtine töökarabiin 2 p
 - vale või kohendamata sõlm 2 p
- *trahvipunkti väärtus ajale ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustulemuse saamiseks liidetakse trassi läbimise aeg ja tehniliste elementide tehnikatrahvide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad kogu trassi ja kelle koguaeg on väiksem. Järgnevad need võistkonnad, kel on üks tehniline element läbimata ja kelle koguaeg on väiksem, siis võistkonnad, kel on 2 tehnilist elementi läbimata jne. Vaidlusalused küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti jooksul pärast võistluse lõppu.

Võitluste peakorraldajad
Ingrid Kuligina ja Raivo Plumer
30. märts 2022