

Laste ja noorte Eesti meistrivõistlused jalgsimatkatetehnikas

Üldjuhend

Läbiviija

Eesti Matkaliit, võistlusi juhib juhatuses poolt kinnitatud kohtunikekogu.

Eesmärk

Matkamise kui spordiala propageerimine. Pakkuda jalgsimatkahuvilistele võimalust kontrollida oma oskusi ja ettevalmistust ning välja selgitada Eesti meistrid jalgsimatkatetehnikas.

Võistlusklassid ja osavõtjad

1. Võistlused on võistkondlikud. Võistlustel auhinnalistele kohtadele tulnud võistkondade liikmeid autasustatakse vastavalt kuld-, hõbe- või pronksmedalitega.
2. Võistlused on kolmes võistlusklassis:
 - a. U11 vanuseklassis 2011. – 2013.aastatel sündinutele (9-11-aastased)
 - b. U14 vanuseklassis 2008. – 2010.aastatel sündinutele (12-14-aastased)
 - c. U18 vanuseklassis 2004. – 2007.aastatel sündinutele (15-18-aastased)
3. Võistkonnas on 3 (kolm) liiget, neist vähemalt 1 tüdruk (3 tüdrukut võivad ühes võistkonnas olla).
4. Osavõtjad peavad olema Eesti kodanikud või omama Eestis alalist elamisloa.
5. Osavõtjad võistlevad eestkostja vastutusel. Enne võistlust (kohapeal) allkirjastab iga võistkonna eestkostja vastutusdeklaratsiooni.

Võistluste aeg ja koht

Laste ja noorte Eesti meistrivõistlused jalgsimatkatetehnikas toimuvad **11.-12. juunil 2022** Ida-Virumaal Kohtla-Nõmmel Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil ja aherainemägedel. Võistluspaika saab tulla oma transpordiga või Tallinn-Narva rongiga (Kohtla peatus).

11. juunil 2022 toimub võistlustrasside tutvustus, kus kõik osalejad saavad võistluselementide juhendid ja võimaluse võistluselemendid läbi proovida. Võistlustrasside tutvustus algab kell 12.00.

12. juunil 2022 toimub võistlus. Start on algusega kell 10.00. Stardipaik on Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil.

Autasustamine

Paremate võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega ja Eesti meistrivõistluste medalitega. Autasustamine toimub 1,5-2 h peale võistluste lõppemist.

Olmetingimused võistluspaigas

Ööbimisvõimalused:

- ööbimine oma telkides ja oma magamisvarustusega kuulub stardimaksu sisse.

- Soovi korral on võimalus lisatasu eest ööbida Eesti Kaevandusmuuseumi hostelis:
 - ühisruumis põrandal oma magamiskottidega 10.00 eurot 1 inimene
 - 2-5 kohalistes tubades 18.00 eurot 1 inimene.

Söögivõimalused:

- Korraldaja tagab laupäeval ja pühapäeval **lõuna** (supp+leib). Ülejäänud toidukordadeks võtta kaasa oma söök, jook, toiduvalmistamise vahendid (priimused), nõud.
- Hostelis ööbijatel on võimalus kasutada ühiskööki.
- Soovi korral on võimalik endale tellida toitlustus Eesti Kaevanduspargi kohvikust <https://kaevandusmuuseum.ee/korralda-uritus/#toitlustus>

Stardimaks

Võistkonna stardimaks jalgsimatkatetehnika võistlusel osalemiseks on 30.- eurot (võistkond). See stardimaks kehtib võistlustele registreerimisel **kuni 08.06.2022** (kaasa arvatud). Stardimaks tuleb kanda Eesti Matkaliidu arvelduskontole EE411010052032018008, selgitusse märkida Laste ja noorte EMV jalgsimatkatetehnikas ning võistkonna nimi. Soovijaile väljastatakse arve.

Osavõtjate registreerimine

Osavõtjate registreerimine kuni **08.06.2022** (kaasa arvatud) järgneval lingil: <https://bit.ly/35z2TUq>
või e-post: info@matkaliit.ee

Info

Infot üldkorralduse kohta saab info@matkaliit.ee, tel. **+372 5141692 Ingrid**

Võistlusjuhend klass U18

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja tehniliste elementide sooritamise alusel. Suurem osa tehnilistest elementidest asub Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil. Üksikud elemendid paiknevad territooriumi vahetus läheduses.

Kogu vajalik varustus kantakse kaasas. Kõik tehnilised elemendid läbitakse kindlaksmääratud järjekorras. Orienteerumisel võib kasutada nii kompassi kui ka GPSi. Stardijärjekord loositakse, stardiintervall maksimaalselt 40 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid trassil:

- Priimuse kasutamine (priimuse süütamine ja nõõri läbi põletamine). Hinnatakse aega. Kohtunike poolt antakse gaasipriimus, tikud.
- Varjualuse püstitamine. Kogu rühm peab sinna alla ära mahtuma ja tuleb arvestada tuule suunda. Hinnatakse ülesandes antud tingimuste täitmist ja aega. Kohtunike poolt antakse tuule suund ja vahendid.

- „Soise“ maastiku läbimine räätsadega (kunstlik trass). Hinnatakse korrektsust ja aega. Kohtunike poolt antakse räätsad.
- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, inimeste vahelised vahemaad, kivide veeremine jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Tugikõitel liikumine (tõus haaravaga, laskumine UIAA sõlmega). Julgestuse korraldab meeskond. Võistluselemendi alustamisel, vahepeal ja lõpus peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega, julgestuse õigsust, sõlmede korrektsust. Kohtunike poolt on tugi- ja julgestusköis.
- Purde ületamine, võistkonna julgestus. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Aeg läheb kinni, kui julgestusköis on puhitud. Hinnatakse aega, julgestuse õigsust, sõlmede korrektsust.
- Jõe ületus tugikõiel. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega ning saatekõie paigaldamist ja kasutamist. Aeg läheb kinni, kui saatekõis on puhitud. Kohtunike poolt on köied.
- Takistuse ületamine paralleelkõitel. Hinnatakse aega ja korrektsust (nt. muhvid on kinni keeratud ja ühel kõiel on üks inimene).
- Sõlmed (austria juhisõlm ühe otsaga, paali- ehk surmasõlm, Bachmani sõlm, vahemehe-sõlm, haarav, topelt kalamees, topelt kaheksa, UIAA, kõie puhtimine). Hinnatakse aega ja sõlmede korrektsust. (Sõlmed peavad olema korrastatud).
- Pendel. Hinnatakse aega, teostamist ning saatekõie paigaldamist ja kasutamist. Aeg läheb kinni, kui saatekõis on puhitud. Kohtunikelt poolt on köied.
- Esmane esmaabi – verejooksu peatamine (rõhkside).
- Orienteerumine, asimuudi määramine.

Tugipunktid

Kõik tugipunktid (jaamad) on paigaldatud kohtunike poolt.

Varustus

Võistkonna minimaalne vajalik varustus: 4 muhviga karabiini (lubatud on automaatlukustusega ja manuaalse lukustusega), kompass. Stardis peab igal võistlejal olema kaasas vähemalt 0,5 liitrit jooki.

Võistkonna liikme minimaalne vajalik varustus: julgestussüsteem, mis on turvaline ka pea alaspidi rippudes, kaks kuni 1,5 m pikkust enesejulgestusotsa (nende tugevus peab olema sama-väärne 10 mm põhikõie omaga), lõuarihmaga kiiver, mis peab olema abinõoriga julgestussüsteemi külge kinnitatud, 1 haarava-aas, laskumis- ja julgestusvahend, kindad julgestuseks, 3 muhviga karabiini (lubatud on keermega ja kiirkinnitusega muhvid).

Mittestandardse varustuse, va kiivrid, kasutamine on keelatud! Kasutada võib ka jalgratta või skatepark kiivreid.

Start

Võistlustrassi läbimiseks peavad võistlejad olema riietuses, mis katab käsivarred ja jalgasääred. Kogu varustus peab olema võistlejate küljes või käes.

Finiš

Võistlustrassi lõpetamiseks ja aja fikseerimiseks peavad kõik võistkonna liikmed olema finišialas koos varustusega ja olema enesejulgestuses. Kui osa varustust jääb trassile (võistkond ei saa seda kätte), peab võistkonna kapten kohtunikke informeerima varustuse kaotusest, võistkonna aeg fikseeritakse selle info laekumisel.

Tehnikatrahvid

- kukumine kohtunikujulgestusse 10 punkti
 - julgestuse puudumine 10 p
 - varustuse kaotus 5 punkti
 - vale tehniline võte 5 p
 - „veepuude” ülesõidul, soos, purdel ja pendlil 5 p
 - lahtine töökarabiin 2 p
 - vale või kohendamata sõlm 2 p
- *trahvipunkti väärtus ajale ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustulemuse saamiseks liidetakse trassi läbimise aeg ja tehniliste elementide tehnikatrahvide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad kogu trassi ja kelle koguaeg on väiksem. Järgnevad need võistkonnad, kel on üks tehniline element läbimata ja kelle koguaeg on väiksem, siis võistkonnad, kel on 2 tehnilist elementi läbimata jne. Vaidlusalused küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti jooksul pärast võistluse lõppu.

Võistlusjuhend klass U14

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja tehniliste elementide sooritamise alusel. Suurem osa tehnilistest elementidest asub Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil. Üksikud elemendid paiknevad territooriumi vahetus läheduses.

Kõik tehnilised elemendid läbitakse kindlaksmääratud järjekorras. Stardijärjekord loositakse, stardiintervall maksimaalselt 40 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid jalgsimatkatetehnika trassil:

- Lõkke süütamine tulepulgaga ning selleks vajalike vahendite valimine. Hinnatakse aega. Vahendid tagab korraldaja.
- Telgi püstitamine. Enne peavad aja väliselt enda jaoks ise telgi kokku panema. Hinnatakse aega.
- „Soo“ ületamine abivahenditega (kunstlik trass, abivahendiks on lauad).

- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, inimeste vahelised vahemaad, kivide veeremist jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Tugikõitel liikumine (tõus haaratsitega, laskumine kaheksaga). Hinnatakse aega. Kohtunike poolt on kõied.
- Purde ületamine kohtuniku julgestuses. Hinnatakse aega.
- „Jõe“ ületus kasutades tugikõit (jalad on maas), meeskonna julgestuses. Võistluselemendi alustamisel ja lõpetamisel peab kogu võistkond olema enesejulgestuses. Hinnatakse aega ja julgestuse korraldamist.
- Takistuse ületamine paralleelkõitel (ümberhaakimisega). Hinnatakse aega ja korrektsust (nt. muhvid on kinni keeratud ja ühel kõiel on üks inimene).
- Sõlmede äratundmine, info edastamine ja sõlmede tegemine (seasõrg, rehvisõlm, lihtne libisev sõlm, meremehesõlm koos stopperiga, austria juhisõlm aasaga, haarav e. prussik aasaga, stopper). Lapsed peavad vaadates sõlme ära tundma ning seda reprodutseerima. Hinnatakse aega ja sõlmede korrektsust.
- Pendel. Hinnatakse aega ja soorituse puhtust. Kohtunikelt on tugi- ja saatekõis.
- Esmane esmaabi nihestuse ja nikastuse puhul. Hinnatakse aega ja õiget meetodit.
- Orienteerumine, 3 kontrollpunkti vabalt valitud järjekorras. Hinnatakse aega.

Keerulisemate tehniliste elementide sooritamisel peavad kõik osalejad olema julgestuses või enesejulgestuses.

Tugipunktid

Kõik tugipunktid (jaamad) on paigaldatud kohtunike poolt.

Varustus

Võistkonna liikme minimaalne vajalik varustus: julgestussüsteem, mis on turvaline ka pea alaspidi rippudes, kaks kuni 1,5 m pikkust enesejulgestusotsa (nende tugevus peab olema samaväärne 10 mm põhikõie omaga), lõuarihmaga kiiver (ei pea olema enda külge kinnitatud), 1 haarava-aas, laskumis- ja julgestusvahend, kindad julgestuseks, 3 manuaalse muhviga karabiini.

Mittestandardse varustuse, va kiivrid, kasutamine on keelatud! Kasutada võib ka jalgratta või skatepark kiivreid.

Võistlustrasside läbimine

Võistlustrassi läbimiseks peavad võistlejad olema riietuses, mis katab käsivarred ja jalasääred, kiivrid peas, julgestussüsteemid peal. Kogu varustus peab olema võistlejate küljes või käes.

Tehnikatrahvid *

- enesejulgestuse puudumine 10 p
- kohtunikujulgestusse kukkumisel 5 punkti
- vale tehniline võte 5 p
- „veepuude“ ülesõidul, soos, purdel ja pendlil 5 p

- lahtine töökarabiin 2 p
 - vale või kohendamata sõlm 2 p
 - varustuse kaotus 2 p
- *Trahvipunkti väärtus ajale ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustulemuse saamiseks liidetakse tehniliste elementide läbimise ja tehnikatrahvide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad kõik elemendid ja kelle koguaeg on väiksem. Järgnevad need võistkonnad, kel on üks tehniline element läbimata ja kelle koguaeg on väiksem, siis võistkonnad, kel on 2 tehnilist elementi läbimata jne. Vaidlusalused küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti jooksul pärast võistluse lõppu.

Võistlusjuhend klass U11

Võistlustingimused

Parimad selgitatakse välja tehniliste elementide sooritamise alusel. Kõik tehnilised elemendid sooritatakse Eesti Kaevandusmuuseumi territooriumil ja läbitakse kindlaksmääratud järjekorras. Stardijärjekord loositakse, stardiintervall maksimaalselt 40 minutit.

Võimalikud tehnilised elemendid jalgsimatkatetehnika trassil:

- Lõkke süütamine tikkudega. Hinnatakse aega. Kõik vahendid on kohtunike poolt.
- Telgi püstitamine. Enne peavad aja väliselt enda jaoks ise telgi kokku panema. Hinnatakse aega.
- „Soo“ ületamine, abivahendiks on matkakepid. (kunstlik trass, jalgealune võib kohati kõikuda). Hinnatakse aega ja soorituse puhtust.
- Liikumine rusunõlval matkakeppidega. Hinnatakse ohutuse järgimist ja korrektsust (serpentiinis liikumine, üksteise selja taga liikumist jne). Kohtunike poolt on matkakepid.
- Purde ületamine. Hinnatakse aega ja soorituse puhtust.
- „Jõe“ läbimine nn seinana. Hinnatakse aega ja koos püsimist.
- Ümberhaakimine. Kasutatakse ainult karabiine, võösid pole vaja. Hinnatakse aega ja soorituse korrektsust.
- Matkasõlmede äratundmine, info edastamine ja sõlmede tegemine (seasõrg, lihtne libisev sõlm, ülekaesõlm, juhisõlm, stopper). Lapsed peavad vaadates sõlme ära tundma ning seda reprodutseerima.
- Pendel. Hinnatakse aega ja soorituse puhtust. Tugi- ja saateköis on kohtunike poolt.
- Esmane esmaabi, pindmise verejooksu peatamine.
- Orienteerumine, 3 kontrollpunkti kindlas järjekorras. Hinnatakse aega.

Võitluste peakorraldajad
Ingrid Kuligina ja Üllar Põld
30. märts 2022